

# Amtliche Mitteilung

35. Jahrgang, Nr. 5



Datum 31.03.2014

Seite 1 von 8

## Inhalt

- Studien- und Prüfungsordnung  
für den Bachelorstudiengang  
Medieninformatik Online  
(Computer Science and Digital Media Online)  
des Fachbereichs VI  
der Beuth-Hochschule für Technik Berlin

Vom 15.01.2013 und 28.05.2013

Herausgeberin: Präsidentin der Beuth-Hochschule  
Redaktion: Leitung Studierendenservice  
Luxemburger Straße 10 | 13353 Berlin  
E-Mail: [amtliche.mitteilung@beuth-hochschule.de](mailto:amtliche.mitteilung@beuth-hochschule.de)



**Studien- und Prüfungsordnung  
für den Bachelorstudiengang  
Medieninformatik Online  
(Computer Science and Digital Media Online)  
des Fachbereichs VI  
der Beuth-Hochschule für Technik Berlin**

**Vom 15.01.2013 und 28.05.2013**

Aufgrund von § 23 Abs. 1 Nr. 2 Grundordnung der Beuth-Hochschule für Technik Berlin vom 26.03.2007 (Amtliche Mitteilungen 20/2011, BeuthHS-GrO) in Verbindung mit §§ 7 a, 71 des Berliner Hochschulgesetzes (BerlHG) in der Fassung der Neubeckanntmachung vom 26.07.2011 (GVBl. S. 378) sowie § 1 Abs. 1 Satz 3 der Rahmenstudien- und Prüfungsordnung (RSPO 2012) vom 05.07.2012 (Amtliche Mitteilung 93/2012) hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs VI der Beuth-Hochschule für Technik Berlin am 15.01.2013 und 28.05.2013 die nachfolgende Studien- und Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Medieninformatik Online (Computer Science and Digital Media Online) des Fachbereichs VI der Beuth-Hochschule für Technik Berlin vom 28.01.2013 (Amtliche Mitteilungen 11/2013) beschlossen, der Akademische Senat hat gem. § 13 Abs. 1 Nr. 5 BeuthHS-GrO in Verbindung mit §§ 7 a, 61 BerlHG am 20.06.2013 zustimmend Stellung genommen<sup>1</sup>:

## **Inhalt**

Teil A: Studienordnung .....	3
§ 1 Geltungsbereich.....	3
§ 2 Geltung von Rahmenordnungen und Frauenförderplan .....	3
§ 3 Studienziele .....	3
§ 4 Struktur und Inhalte des Studiums.....	3
Teil B: Prüfungsordnung .....	4
§ 5 Bachelorarbeit.....	4
§ 6 Prüfungssprache.....	4
§ 7 Akademischer Grad .....	5
§ 8 Inkrafttreten.....	5
Anlage 1: Studienplan .....	6
Anlage 2: Äquivalenzliste.....	8

<sup>1</sup> Bestätigt durch die Hochschulleitung gem. § 90 Abs. 1 S. 1 BerlHG am 30.03.2015.



## Teil A: Studienordnung

### § 1 Geltungsbereich

- (1) Diese Ordnung gilt für alle Studierenden im Bachelorstudiengang Medieninformatik Online, welche zum Zeitpunkt des Inkrafttretens dieser Ordnung noch nicht zur Abschlussprüfung angemeldet sind.
- (2) Bisher erbrachte Leistungen werden entsprechend der Äquivalenzliste von Amts wegen angerechnet.

### § 2 Geltung von Rahmenordnungen und Frauenförderplan

- (1) Die Bestimmungen der Rahmenstudien- und -prüfungsordnung der Beuth-Hochschule für Technik Berlin (RSPO) sowie der Rahmenstudien- und -prüfungsordnung für Online-Studiengänge im Rahmen der Virtuelle Fachhochschule (VFH-RSPO) sind in der jeweils gültigen Fassung Bestandteil dieser Ordnung.
- (2) Der geltende Frauenförderplan des Fachbereichs VI ist zu beachten.

### § 3 Studienziele

- (1) Medieninformatik ist ein Informatik-Studiengang mit einer starken Anwendungsorientierung zum Medienbereich. Ziel des Studiums ist es, den speziellen Anforderungen, die an die berufliche Kompetenz von Medienfachleuten gestellt werden und der Vielfalt der neuen technischen Möglichkeiten von Informatik und Multimedia zu entsprechen. Kreativität, Flexibilität, marktwirtschaftliches Denken, technisches Know-how und fundierte Programmier- und Informatikkenntnisse werden als Basiswissen vermittelt.
- (2) Der Bachelorstudiengang Medieninformatik Online bildet mit dem Masterstudiengang Medieninformatik Online ein konsekutives System.

### § 4 Struktur und Inhalte des Studiums

- (1) Das Bachelorstudium umfasst eine Regelstudienzeit von sechs Semestern.
- (2) Die Aufnahme von Studierenden erfolgt semesterweise.
- (3) Das Studium ist gemäß Studienplan strukturiert (Anlage 1). Jedes Pflichtmodul wird semesterweise gemäß Studienplan angeboten. Das tatsächliche Angebot der Wahlpflichtmodule wird semesterweise festgelegt und bekanntgegeben.



- (4) Der Fachbereichsrat des Fachbereichs VI legt die fachliche und organisatorische Ausgestaltung der Module und die dazu gehörigen Prüfungsmodalitäten in den Modulbeschreibungen fest. Die Modulbeschreibungen gehören zu dieser Ordnung und werden auf der Internetseite der Beuth-Hochschule für Technik Berlin veröffentlicht.

## Teil B: Prüfungsordnung

### § 5 Bachelorarbeit

- (1) Der Antrag auf Zulassung zur Bachelorarbeit kann jederzeit gestellt werden.
- (2) Bei der Zulassung zur Bachelorarbeit müssen mindestens 145 Leistungspunkte für Module aus dem Studienplan vorliegen. Die noch nicht erfolgreich abgeschlossenen Module dürfen nur dem 5. und/oder 6. Studienplansemester zugeordnet und müssen belegt sein.
- (3) Der Bearbeitungszeitraum der Bachelorarbeit beträgt 3 Monate.

### § 6 Prüfungssprache

- (1) Prüfungssprache ist grundsätzlich Deutsch.
- (2) Wenn ein Modul überwiegend oder vollständig in englischer Sprache durchgeführt wurde, kann auch die Prüfung in englischer Sprache abgenommen werden.
- (3) Schriftliche Ausarbeitungen und Präsentationen können in englischer Sprache erfolgen, wenn Prüflinge und Prüfer/innen dies vereinbaren. Sofern die Bachelorarbeit und/oder die mündliche Abschlussprüfung in Englisch absolviert werden sollen, ist dies bei Antragstellung auf Zulassung zur Bachelorarbeit anzugeben.



**§ 7 Akademischer Grad**

Mit dem erfolgreichen Abschluss des Studiums wird der berufsqualifizierende akademische Grad

**Bachelor of Science  
(B.Sc.)**

verliehen.

**§ 8 Inkrafttreten**

Diese Ordnung tritt mit Veröffentlichung in den Amtlichen Mitteilungen der Beuth-Hochschule für Technik Berlin zum Sommersemester 2014 in Kraft.

Berlin, den 28.05.2013

Beuth-Hochschule für Technik Berlin



## Anlage 1 zur StPO Medieninformatik Online (B. Sc.)

### Studienplan

Pflichtmodule								
Modul	Modulname	Studienplan-semester	Präsenzangebot <sup>2</sup> in LE <sup>3</sup>	Prüfungsrelevante Vorleistungen <sup>4</sup>	Leistungspunkte	Notengewicht	P / WP	Servicegebender Cluster
B01	Computerarchitektur und Betriebssysteme	1	4	P (4), E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B02	Einführung in die Informatik	1	8*	P (4), E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B03	Grundlagen der Programmierung 1	1	12	P (12), E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B04	Kommunikation, Führung und Selbstmanagement	1	12	P (6), G	5	5/180	P	FB I
B05	Lineare Algebra	1	8	P (2), E	5	5/180	P	FB II M
B06	Mediendesign 1	1	8	P (8), E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B07	Grundlagen der Programmierung 2	2	12	P (12), E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B08	Kommunikationsnetze 1	2	8	E, G	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B09	Mediendesign 2	2	8	P (8), E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B10	Mensch-Computer-Kommunikation	2	6	P (4), E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B11	Relationen und Funktionen	2	8	P (4), E	5	5/180	P	FB II M
B12	Theoretische Informatik	2	8	E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B13	Algorithmen und Datenstrukturen	3	8	E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B14	Computergrafik 1	3	8	P (8), E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B15	Datenbanken	3	8	E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B16	IT-Recht	3	12	P (12)	5	5/180	P	FB I
B17	Multimediatechnik	3	4*	Keine	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B18	Web-Programmierung	3	12	P (4), E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B19	Betriebswirtschaftslehre	4	8	E	5	5/180	P	FB I
B20	Einführung in wissenschaftliche Projektarbeit	4	8*	P (8), G, B	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B21	Grundlagen IT-Sicherheit	4	8*	P (6), E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B22	Internet-Anwendungen für mobile Geräte	4	8*	E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B23	Internetserver-Programmierung	4	4*	E	5	5/180	P	Eigener Studiengang

<sup>2</sup> Präsenzen an der Hochschule, Angaben mit \* sind auch als Web-Konferenz möglich

<sup>3</sup> LE = Lerneinheit à 45 Minuten

<sup>4</sup> Erläuterung der Abkürzungen: B = Belegarbeit, E = Einsendeaufgabe, G = Gruppenarbeit (via Internet), P = Präsenzteilnahme



B24	Softwaretechnik	4	12	E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B25	Pattern und Frameworks	5	4	B	5	5/180	P	Eigener Studiengang
B26	Praxisprojekt	5	-	B	15	15/180	P	Eigener Studiengang
	Wahlpflichtmodul 1	5	-	-	5	5/180	WP	
	Wahlpflichtmodul 2	5	-	-	5	5/180	WP	
B27	Informationsmanagement	6	4	P (4), E	5	5/180	P	Eigener Studiengang
	Wahlpflichtmodul 3	6	-	-	5	5/180	WP	
	Wahlpflichtmodul 4	6	-	-	5	5/180	WP	
B28	Abschlussprüfung	6	-	-	15	15/180	P	Eigener Studiengang
B28.1	Bachelorarbeit	6	-	-	12	12/180	P	Eigener Studiengang
B28.2	Mündliche Abschlussprüfung	6	-	-	3	3/180	P	Eigener Studiengang

Wahlpflichtmodule								
Modul	Modulname	Studienplan-semester	Präsenzanteile in LE	Prüfungsrelevante Vorleistungen	Leistungspunkte	Notengewicht	P / WP	Servicegebender Cluster
WP01	Anforderungsanalyse und Modellierung	5 / 6	8	P (4), G, B	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP02	Ausgewählte Kapitel zu Betriebssystemen	5 / 6	6	P (6), E	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP03	Bildbearbeitung und Bildverarbeitung	5 / 6	6*	E	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP04	Content Management Systeme	5 / 6	4*	P (4)	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP05	Einführung Projektmanagement	5 / 6	6*	P (6), E	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP06	Grundlagen virtueller Welten	5 / 6	4*	P (4)	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP07	Kommunikationsnetze 2	5 / 6	8	E, G	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP08	Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik	5 / 6	-	B	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP09	Objektorientierte Skriptsprachen	5 / 6	16*	E	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP10	Programmierung in C++ (Teile 1 und 2)	5 / 6	-	E	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP11	Rich Media Anwendungen	5 / 6	8	P (8), E	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP12	Sicherheit von Mediendaten und Medienanwendungen	5 / 6	4*	E	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP13	Technisches Englisch	5 / 6	6*	P (6)	5	5/180	WP	FB I
<i>nur als Anerkennung</i>								
WP14	Computergeschichte	5 / 6	-	-	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP15	Computergrafik 2	5 / 6	-	-	5	5/180	WP	Eigener Studiengang
WP16	Hypermedia	5 / 6	-	-	5	5/180	WP	Eigener Studiengang



## Anlage 2 zur StPO Medieninformatik Online (B. Sc.)

### Äquivalenzliste

Modul / Lehrveranstaltung gemäß dem bisherigen Curriculum	Leistungs- punkte	Modul / Lehrveranstaltung gemäß dem neuen Curriculum
<b>1. Semester</b>		
B01: Einführung in die Informatik	5	B02: Einführung in die Informatik
B02: Grundlagen der Programmierung I	5	B03: Grundlagen der Programmierung 1
B03: Kommunikation, Führung und Selbstmanagement	5	B04: Kommunikation, Führung und Selbstmanagement
B04: Lineare Algebra	5	B05: Lineare Algebra
B05: Mediendesign I	5	B06: Mediendesign 1
B06: Technisches Englisch	5	WP13: Technisches Englisch
<b>2. Semester</b>		
B07: Analysis	5	B11: Relationen und Funktionen
B08: Betriebssysteme I	5	B01: Computerarchitektur und Betriebssysteme
B09: Grundlagen der Programmierung II	5	B07: Grundlagen der Programmierung 2
B10: Infophysik	5	WP06: Grundlagen virtueller Welten
B11: Mediendesign II	5	B09: Mediendesign 2
B12: Theoretische Informatik	5	B12: Theoretische Informatik
<b>3. Semester</b>		
B13: Betriebssysteme II	5	WP02: Ausgewählte Kapitel zu Betriebssystemen
B14: Datenbanken	5	B15: Datenbanken
B15: Diskrete Mathematik	5	B13: Algorithmen und Datenstrukturen
B16: Kommunikationsnetze I	5	B08: Kommunikationsnetze 1
B17: Mensch-Computer-Kommunikation	5	B10: Mensch-Computer-Kommunikation
B18: Softwaretechnik	5	B24: Softwaretechnik
<b>4. Semester</b>		
B19: Computergrafik I	5	B14: Computergrafik 1
B20: Einführung in wissenschaftliche Projektarbeit	5	B20: Einführung in wissenschaftliche Projektarbeit
B21: Web-Programmierung	5	B18: Web-Programmierung
B22: Kommunikationsnetze II	5	WP07: Kommunikationsnetze 2
B23: Multimediatechnik	5	B17: Multimediatechnik
B24: Objektorientierte Programmierung	5	B25: Pattern und Frameworks
<b>5. Semester</b>		
B25: Autorenssysteme	5	WP11: Rich Media Anwendungen
B26: Betriebswirtschaftslehre	5	B19: Betriebswirtschaftslehre
B27: Praxisprojekt	15	B26: Praxisprojekt
<b>6. Semester</b>		
B29: Grundlagen IT-Sicherheit	5	B21: Grundlagen IT-Sicherheit
B30: Informationsmanagement	5	B27: Informationsmanagement
B31: IT-Recht	5	B16: IT-Recht
<b>Wahlpflichtmodule</b>		
WP01: Computergeschichte	5	WP14: Computergeschichte
WP02: Computergrafik II	5	WP15: Computergrafik 2
WP03: Hypermedia	5	WP16: Hypermedia
WP04: Internet-Programmierung	5	B23: Internetserver-Programmierung
WP05: Programmierung in C++	5	WP10: Programmierung in C++ (Teile 1 und 2)