



Technische Fachhochschule Berlin  
University of Applied Sciences

# Amtliche Mitteilungen

---

23. Jahrgang, Nr. 42

Seite 1

20. Dezember 2002

---

## INHALT

Studienordnung des Fachbereichs Informatik der TFH Berlin für den Online-Studiengang Medieninformatik (Bachelor of Science in Computer Science) im Rahmen der Virtuellen Fachhochschule (Modellstudiengang)

Seite 2

---

Herausgeber: Der Präsident der TFH Berlin; Presse- und Informationsstelle  
Lütticher Straße 37, 13353 Berlin  
Redaktion: Leiter der Studienverwaltung  
Druck: Copy-Center der TFH Berlin

**Studienordnung des Fachbereichs Informatik der TFH Berlin  
für den Online-Studiengang Medieninformatik  
(Bachelor of Science in Computer Science)  
im Rahmen der Virtuellen Fachhochschule (Modellstudiengang)**

vom 16. Juli 2002

Gemäß § 71 Abs. 1 Satz 1 Nr. 1 des Berliner Hochschulgesetzes (BerlHG) in der Fassung vom 17. November 1999 (GVBl. S. 630), zuletzt geändert am 8. Oktober 2001 (GVBl. S. 534) erlässt der Fachbereichsrat des Fachbereichs Informatik die folgende Studienordnung für den Online-Studiengang Medieninformatik (Bachelor of Science in Computer Science):

### **§ 1 Geltungsbereich**

Diese Ordnung gilt für Studierende, die im Online-Studiengang Medieninformatik (Bachelor of Science in Computer Science) an einer VFH-Hochschule eingeschrieben sind.

### **§ 2 Studienziel**

Medieninformatik ist ein Informatik-Studiengang mit einer starken Anwendungsorientierung zum Medienbereich. Ziel des Studiums ist es, den speziellen Anforderungen, die an die berufliche Kompetenz von Medienfachleuten gestellt werden, und der Vielfalt der neuen technischen Möglichkeiten von Informatik und Multimedia zu entsprechen. Kreativität, Flexibilität, marktwirtschaftliches Denken, technisches Know-how und fundierte Programmier- und Informatikkenntnisse werden als Basiswissen vermittelt.

### **§ 3 Gliederung des Studiums**

Das Studium umfasst sechs Studienhalbjahre (Regelstudienzeit). Das Projektstudium findet im fünften Studienhalbjahr statt. Im sechsten Studienhalbjahr ist die Abschlussarbeit anzufertigen (Abschlussprüfungshalbjahr).

### **§ 4 Studienplan**

- (1) Das Studium wird nach dem Studienplan durchgeführt. Zur näheren Erläuterung der Lernziele und Lerninhalte in den einzelnen Studienmodulen dienen Stoffpläne, durch die fachliche Mindestanforderungen festgelegt werden.
- (2) Der Fachausschuss stellt einen Wahlpflichtkatalog auf, aus dem Leistungspunkte in einem von der Prüfungsordnung festzulegenden Umfang nachzuweisen sind.

**§ 5 Zulassung nach § 11 BerlHG**

- (1) Studienbewerber/innen ohne Hochschulzugangsberechtigung werden nach Maßgabe des § 11 BerlHG vorläufig immatrikuliert. Die vorläufige Immatrikulation in zulassungsbeschränkten Studiengängen richtet sich nach den jeweils geltenden Vergaberichtlinien
- (2) Zur Feststellung von geeigneten Berufsausbildungen und Fachrichtungen ist Anlage 2 zur Studienordnung für den Studiengang Medieninformatik des Fachbereichs VI - Informatik der Technischen Fachhochschule Berlin vom 29. Juni 1999 (Amtliche Mitteilungen 33/1999) in der jeweils geltenden Fassung entsprechend anzuwenden.

**§ 6 In-Kraft-Treten**

Diese Ordnung tritt am Tage nach der Veröffentlichung in den Amtlichen Mitteilungen der TFH Berlin in Kraft.



Anlage zu § 4 Abs. 1

Seite 2

**Studienplan des Online-Studiengangs Medieninformatik (Bachelor of Science in Computer Science)**

Einstufungen als Pflicht- oder Wahlpflichtmodul, Angaben zu Präsenzanteilen und Prüfung.

	<b>Fachgebiete und zugehörige Studienmodule</b>	<b>P/WP )</b>	<b>Std. Präsenz</b>	<b>Präsenz Art</b>	<b>Std. Prüfung</b>
<b>1.</b>	<b>Mathematik</b>				
	Mathematik I		8	Seminar	1,5 Klausur
	Mathematik II		8	Seminar	1,5 Klausur
	Mathematik III		8	Seminar	2 Klausur
<b>2.</b>	<b>InfoPhysik</b>				
	InfoPhysik I		12	Übung	2 Klausur
	InfoPhysik II		12	Praktikum	2 Klausur
<b>3.</b>	<b>Programmiersprachen</b>				
	Grundlagen der Programmierung I		12	Praktikum	2 Klausur
	Grundlagen der Programmierung II		12	Praktikum	2 Klausur
	Objektorientierte Programmierung		24	Praktikum / Seminar	Hausarbeit***
<b>4.</b>	<b>Anwendungssysteme</b>				
	Grundlagen der Informatik I		4	Übung	2 Klausur
	Grundlagen der Informatik II		4	Übung	2 Klausur
	Datenbanken		8	Praktikum	2 Klausur
	Betriebssysteme I		8	Praktikum	2 Klausur
	Betriebssysteme II		8	Praktikum	Hausarbeit***
<b>5.</b>	<b>Mediendesign</b>				
	Mediendesign I		10	Seminar	Mündlich
	Mediendesign II		10	Seminar	Mündlich
	Autorensysteme		8	Seminar	Hausarbeit***
<b>6.</b>	<b>Medientechnik</b>				
	Multimediaprogrammierung		6	Übung	Hausarbeit***
	Multimediatechnik		-		2 Klausur
	Computergrafik		8	Praktikum	2 Klausur
<b>7.</b>	<b>Betriebswirtschaft, Recht, Sprachen</b>				
	Betriebswirtschaftslehre		12	Seminar	2 Klausur
	Medienwirtschaft und Kommunikationspolitik		12	Seminar	Mündlich
	IT-Recht		12	Seminar	2 Klausur
	Technisches Englisch		12	Seminar	2 Klausur
<b>8.</b>	<b>Mensch-Computer-Kommunikation</b>				
	Mensch-Computer-Kommunikation I		-		2 Klausur
<b>9.</b>	<b>Kommunikationstechnik und -netze</b>				
	Kommunikationsnetze I		3	Praktikum	2 Klausur
	Kommunikationsnetze II		3	Praktikum	2 Klausur
<b>10.</b>	<b>Softwaretechnik und Projektmanagement</b>				
	Softwaretechnik		12	Praktikum	2 Klausur
	Informationsmanagement		12	Praktikum	Hausarbeit***
<b>11.</b>	<b>Wahlpflichtfach**</b>				
	Studienmodul aus Wahlpflichtkatalog	WP	12	P / S / Ü	siehe Wahlpflichtkatalog
<b>12.</b>	<b>Projektstudium</b>				
	Projekt				Hausarbeit
	Projektseminar			Seminar	Mündlich
<b>13.</b>	<b>Abschlussarbeit</b>				

\*) ohne Angabe = Pflichtmodul

\*\*) nähere Angaben siehe Wahlpflichtkatalog

\*\*\* Hausarbeit umfasst auch die Präsentation der Arbeitsergebnisse in Form eines Kolloquiums