

42. Jahrgang, Nr. 24/2021

17. Dezember 2021

Seite 1 von 3

■ Erste Änderung der Studien- und Prüfungsordnung
für den Masterstudiengang
Medieninformatik online
(Computer Science and Digital Media)
des Fachbereichs VI
der Berliner Hochschule für Technik

Vom 23.11.2021

**Erste Änderung der Studien- und Prüfungsordnung
für den Masterstudiengang
Medieninformatik online
(Computer Science and Digital Media)
des Fachbereichs VI
der Berliner Hochschule für Technik
Vom 23.11.2021**

Aufgrund von § 23 Abs. 1 Nr. 2 Grundordnung der Berliner für Technik vom 26.03.2007 (Amtliche Mitteilung 20/2011, BeuthHS-GrO) in Verbindung mit §§ 7 a, 71 des Berliner Hochschulgesetzes (BerlHG) in der Fassung der Neubekanntmachung vom 26.07.2011 (GVBl. S. 378), zuletzt geändert durch Gesetz vom 14.09.2021 (GVBl. S. 1039), hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs VI der Berliner Hochschule für Technik am 23.11.2021 die nachfolgende „Erste Änderung der Studien- und Prüfungsordnung für den Masterstudiengang Medieninformatik online (Computer Science and Digital Media)“ beschlossen, der Akademische Senat hat gem. § 13 Abs. 1 Nr. 5 BeuthHS-GrO in Verbindung mit §§ 7 a, 61 BerlHG am 09.12.2021 zustimmend Stellung genommen. Die Hochschulleitung hat am 14.12.2021 nach § 90 Abs. 1 BerlHG diese Ordnung bestätigt.

Inhalt

| | | |
|----|--------------------|---|
| §1 | Änderung | 3 |
| §2 | Inkrafttreten..... | 3 |

§1 Änderung

In der Anlage „Studienplan“ werden in der Tabelle „Vertiefungsrichtungen“ die Module „Augmented and Virtual Reality“ und „Data Science“ folgendermaßen ergänzt:

| Vertiefungsrichtungen | | | |
|--|--|-----------|--------------------------------------|
| <i>Zum Erreichen einer Vertiefungsrichtung müssen mindestens 3 Module aus dem jeweiligen Katalog erfolgreich abgeschlossen sein.</i> | | | |
| I | Human Computer Interaction | II | Interactive 3D |
| WP35 | Augmented and Virtual Reality | WP35 | Augmented and Virtual Reality |
| WP15 | Barrierefreiheit | WP19 | Game Design |
| WP21 | Human Centered Design | WP20 | Graphical Visualisation Technologies |
| WP28 | Smart Graphics | WP29 | Wahrnehmungs- und Medienpsychologie |
| WP29 | Wahrnehmungs- und Medienpsychologie | - | |
| III | Mobile Computing und Sicherheit | IV | Software und Daten |
| WP22 | Mobile Application Development | WP16 | Data Science |
| WP23 | Mobilkommunikation | WP17 | Datenbanktechnologien |
| WP24 | Parallele und verteilte Systeme | WP18 | Deep Learning |
| WP25 | Quantencomputer | WP24 | Parallele und verteilte Systeme |
| WP26 | Sicherheit und Web-Anwendungen | - | |
| WP27 | Sicherheitstechniken in Kommunikationsnetzen | - | |

§2 Inkrafttreten

Die Änderung tritt nach ihrer Veröffentlichung in den Amtlichen Mitteilungen der Berliner Hochschule für Technik zum Sommersemester 2022 in Kraft.

Berlin, den 23.11.2021

Berliner Hochschule für Technik